

PROYECTO: “DESCUBRIENDO FIGURAS GEOMÉTRICAS”

SECCIÓN: 3 años

FUNDAMENTACIÓN

Las **figuras geométricas** están presentes en la vida del niño antes que logre conceptualizarlas, necesitando de la mediación de los adultos para que estos conocimientos adquieran significación.

Iniciar a los niños/as en el conocimiento de las figuras geométricas a través de juegos, canciones, armar y desarmar, les permite ir conociendo e identificando las mismas, sus nombres y propiedades.

ACTIVIDADES

LUNES 15/6

¡La cara de los cuerpos!

- Buscamos en casa diferentes elementos y objetos que tengan forma de cuadrado, triángulo y círculo (tapitas de gaseosas, vasos de yogur, cortantes de masa, cajas pequeñas, bloques de madera). Con témpera (u otro producto con color) realizamos sellos de los objetos y elementos sobre una hoja, descubriendo que las figuras son las huellas que dejan las caras de los objetos (cuerpos geométricos).



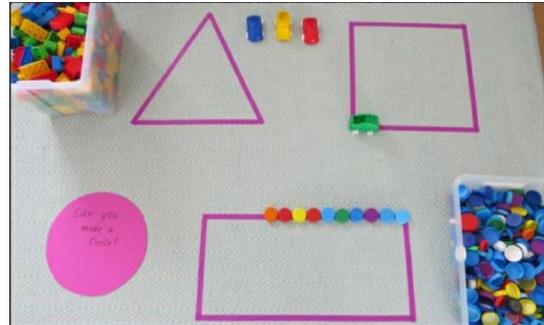
MARTES 16/6

Las figuras son las caras de los cuerpos

- Presentación de las figuras geométricas con un video: Canción de las formas.

Link: <https://youtu.be/bqKDWm7wO3Y>

- Marcar en el piso con cintas de papel/tizas/sogas, un (1) cuadrado, un (1) círculo y un (1) triángulo. Proponer a los niños/as recorrer las figuras caminado sobre las marcas realizadas en el piso. Después hacemos lo mismo, pero con un elemento o juguete; por ejemplo, un autito.
- Jugamos a “Simón dice”: Papá o mamá será Simón dice, y deberá dar la consigna. La misma debe indicar saltar adentro de alguna de las figuras geométricas marcadas en el piso.
Ejemplo: “Simón dice: saltamos adentro del círculo” (los niños deben hacer lo que indica Simón).



MIÉRCOLES 17/6

¡A armar figuras!

- Se les presenta a los niños/as diferentes elementos: palitos de helado, masa, lanas, sogas. Les proponemos armar con dichos elementos diferentes figuras geométricas.



JUEVES 18/6

Juego de memoria.

Materiales: 2 fichas de cada una de las figuras geométricas (Ver anexo).

Consigna: colocamos las fichas boca abajo. Luego, de a una, damos vuelta una ficha y tenemos que encontrar la que es igual, si no coincide, la dejamos otra vez en su lugar, boca abajo. El siguiente participante realiza la misma acción. Cuando encuentro la que es igual, tomo las dos fichas.

Gana el que más fichas junta.

Si querés, antes de jugar, podés ver el **VIDEO** del juego en el Facebook institucional.



Variante: para hacerlo más complejo, podemos agregar fichas con las mismas figuras geométricas pero con otros colores.

VIERNES 19/6

¡A juntar figuras!

Materiales:

- 12 figuras geométricas (4 círculos, 4 cuadrados y 4 triángulos) que pueden ser de papel u otro material. También pueden ser bloques de madera, de diferentes tamaños y colores.
- Un dado en el cual en sus caras tienen las mismas figuras geométricas. (Ver anexo)

Consigna: El juego consiste en tirar el dado, y buscar la figura que corresponde. El juego finaliza cuando no quedan más fichas en la mesa.

LUNES 22/6

¡Jugamos a Twister!

Materiales:

- Pegar sobre una tela o en el piso, tres (3) figuras de cada una: tres (3) triángulos; tres (3) círculos, tres (3) cuadrados. (Ver foto)
- Fichas del juego de memoria, a las que vamos a agregar una consigna verbal para que el niño/a la realice con el cuerpo.

Consigna: El juego consiste en sacar una ficha y dar una indicación para que el niño/a realice la misma con el cuerpo. Por ejemplo: si saco el círculo dar la consigna: “me paro sobre el círculo”, luego saco el triángulo y doy la consigna: “con la mano toco el triángulo”, etc.



MARTES 23/6

Leer la poesía “La Plaza tiene una torre”, de Antonio Machado. Luego, con cuadrados de tela, papel, cartulina, hojas de revista, etc, armamos la torre de la plaza.

LA PLAZA TIENE UNA TORRE

**LA PLAZA TIENE UNA TORRE,
LA TORRE TIENE UN BALCÓN,
EL BALCÓN TIENE UNA DAMA,
LA DAMA UNA BLANCA FLOR.
HA PASADO UN CABALLERO,
-¡QUIÉN SABE POR QUÉ PASÓ!-
Y SE HA LLEVADO LA PLAZA,
CON SU TORRE Y SU BALCÓN,
CON SU BALCÓN Y SU DAMA,
SU DAMA Y SU BLANCA FLOR.**

MIÉRCOLES 24/6

¡Ayudemos a construir al ogro!

<https://arbolabc.com/juegos-de-figuras-geometricas/ayudemos-al-ogro>

JUEVES 25/6

¡Volcán de formas! (Además de las figuras trabajadas, aparecen otras formas para explorar)

<https://arbolabc.com/juegos-de-figuras-geometricas/volcan-de-formas>

VIERNES 26/6

Miramos el siguiente video, con la obra de un artista plástico que se llamaba KANDINSKY. Él usaba muchas figuras geométricas para sus obras: ¡Encontrá algunas!

<https://www.youtube.com/watch?v=bHA8cmB0MHc&list=TLQMDgwNjIwMjD1MJ-dUfEfsQ&index=2>

Y ahora... ¡A usar la imaginación!

Materiales:

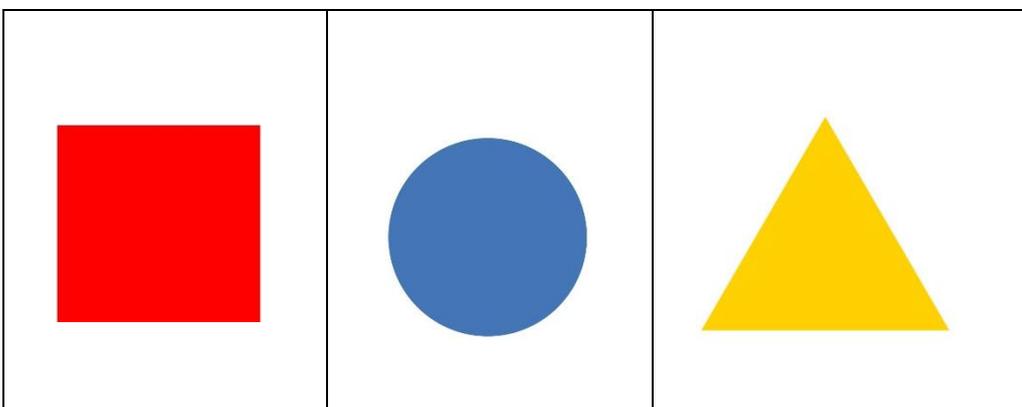
- 1 Hoja de papel
- Círculos, cuadrados, triángulos de diferentes tamaños, colores y materiales (tela, papel, hojas de revista, cartulina, etc).

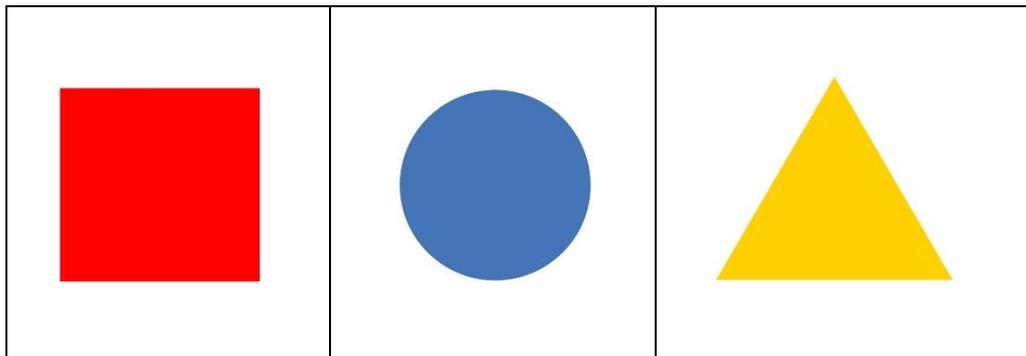
Consigna:

- Con las figuras inventamos objetos originales, animales asombrosos, personajes de cuentos... una expresión plástica como las obras de Kandinsky.

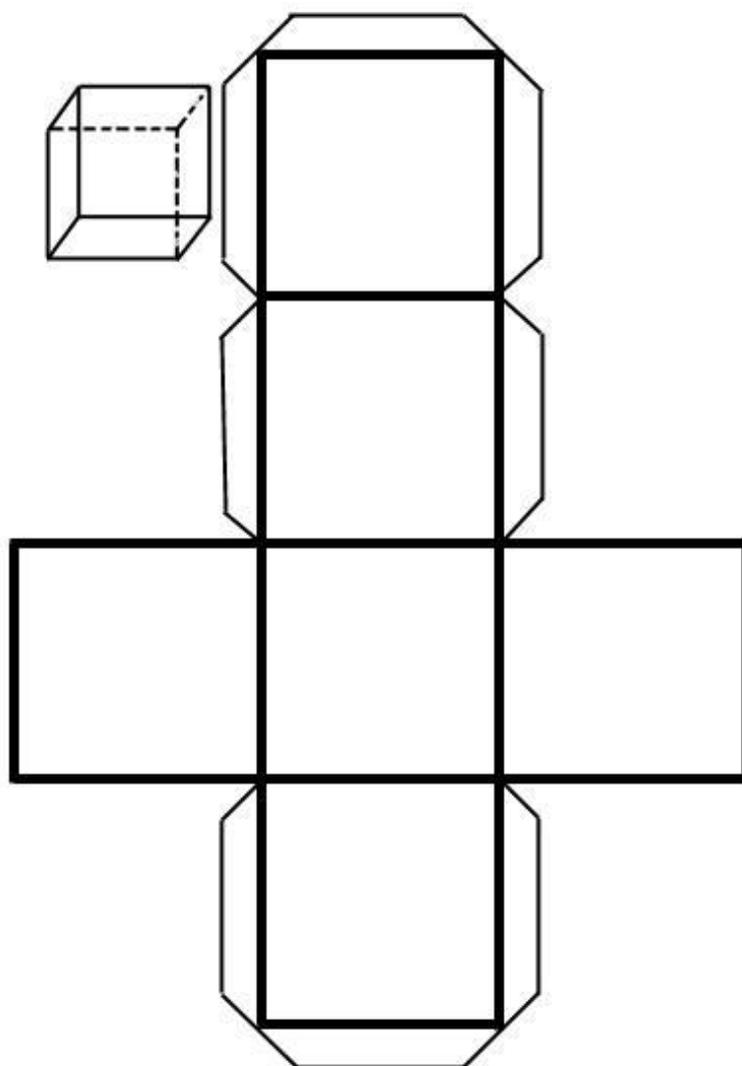
ANEXO

Fichas para el juego de memoria (Jueves 18/6)





Modelo para armar el dado del juego: ¡A juntar figuras! (Viernes 19)



Figuras para pegar en las caras del dado (2 de cada una) – También se pueden dibujar o pintar.

