

PROYECTO: "TODOS A JUGAR"

SECCIÓN: 3 años

El juego es un derecho de los niños y una expresión cultural recreativa que se transmite entre generaciones. En tiempos de incertidumbre y aislamiento es uno de los mejores escenarios para evadirnos de aquello que nos agobia y fortalecer los vínculos. Les proponemos armar una kermesse para jugar en familia transformando esta instancia de juego en una oportunidad de aprendizaje, acompañando a los niños en la construcción de nociones espaciales y de cantidad.

¡A JUGAR!

1- A EMBOCAR (Ver video en el Facebook institucional el día viernes 3)

Materiales y preparación: pelotas hechas con hojas de papel de diario, revistas o con hojas blancas y después pintarlas (las podemos reforzar con cinta), recipientes para embocar (baldes, fuentones, cajas grandes).

Marcar una línea desde donde se arrojarán las pelotas de papel y colocar los recipientes a una distancia en la que los niños tengan posibilidad de embocar.

Podemos realizar el juego de a uno o armar dos equipos (cada participante o equipo debe tener su recipiente).

Consigna: Tirar las pelotas y luego ver quién embocó más. Contamos con ayuda de mamá y papá cuántas pelotas embocamos y cuántas quedaron afuera.

2- QUE NO SE CAIGA (Ver video en el Facebook institucional el día sábado 4))

Materiales y preparación: Bloques o juguetes pequeños (también podemos usar las pelotas del juego anterior), cuchara grande o cucharón.

Establecer un recorrido estableciendo SALIDA y LLEGADA.

Podemos realizar el juego de a uno o armar dos equipos.

Consigna: Desde la SALIDA trasladar los elementos con una cuchara grande o un cucharón hasta la LLEGADA. Al terminarse los elementos, poder determinar dónde hay más/menos, muchos/pocos.

Contamos con ayuda de mamá y papá la cantidad de elementos que llevó cada participante.

3- **¡GOLAZO!** (Ver video en el Facebook institucional el día lunes 6)

Materiales y preparación: Caja grande de cartón, pelotas de papel, hoja de papel, marcador.

Colocamos la caja de manera horizontal con la parte abierta de frente. Marcamos una distancia desde donde patear.

Consigna: Pateamos la pelota de papel e intentamos marcar un gol. Por cada gol hacemos una marca en el papel. Al terminar de patear (los papás determinar un tiempo), contamos las marcas en el papel.

4- **A PESCAR** (Ver video en el Facebook institucional el día lunes 6)

Materiales y preparación: Palangana con agua, tapitas de gaseosa, pinza de fideos o hielo.

Colocamos las tapitas dentro de la palangana con agua.

Podemos realizar el juego de a uno o armar dos equipos.

Consigna: Pescar las tapitas con las pinzas. Al terminarse las tapitas, poder adivinar quién sacó más (o menos), contar con ayuda de los papás cuántas tapitas pescaron.

5- **BOWLING** (Ver video en el Facebook institucional el día martes 7)

Materiales y preparación: Latas vacías o botellas de gaseosa, pelota.

Armar una hilera con las latas o botellas y desde allí, marcar una distancia de 2-3 metros.

Consigna: Tirar la pelota intentando hacer caer las botellas (o mover las latas).

¿Tiramos (corrimos) muchas o pocas? ¿Quién tiró más? ¿Quién tiró menos?

6- **COLGADOS** (Ver video en el Facebook institucional el día miércoles 8)

Materiales y preparación: broches, tender de 1 m de altura o sogá.

Consigna: En un tiempo determinado (puede ser mientras dura una canción) papá/mamá y el niño/a, al mismo tiempo, colgarán los broches del tender. Al terminar la música vamos a ver quién colgó más que (mamá/papá/niño), quién colgó menos que...

7- **EL TUNEL** (Ver video en el Facebook institucional el día miércoles 8)

Materiales y preparación: Sábana o tela, tender o sillas, juguetes pequeños (ladrillos), recipiente.

Colocar una sábana o tela sobre el tender de manera que quede un túnel. De un lado colocar juguetes pequeños y del otro un recipiente.

Consigna: Pasar por adentro del túnel para llevar de a un juguete al recipiente y volver a buscar más por afuera del túnel hasta terminar.

OBSERVACIÓN IMPORTANTE: los invitamos a compartir en el Facebook del colegio, fotos o videos de los diferentes juegos